

<p align="center">ПРОГРАММА IT JUNIOR</p> <p>Возраст: от 6-7 лет Продолжительность программы: 16 уроков, по 90 мин (32 ак. часа) Формат занятий: в классе, 1 урок в неделю Рекомендуемая дальнейшая программа: IT Start</p>	<p align="center">ПРОГРАММА IT START</p> <p>Возраст: от 7-8 лет Продолжительность программы: 148 уроков, по 90 мин (296 ак. часов) Формат занятий: в классе, 1 урок в неделю</p>	<p align="center">ПРОГРАММА IT PLUS</p> <p>Возраст: от 9-11 лет Продолжительность программы: 96 уроков, по 90 мин (192 ак. часа) Формат занятий: в классе, 1 урок в неделю</p>	<p align="center">ПРОГРАММА IT PRO</p> <p>Возраст: от 12-14 лет Продолжительность программы: 76 уроков, по 90 мин (152 ак. часа) Формат занятий: в классе, 1 урок в неделю</p>
<p>① Scratch Junior на планшете Цели курса: Scratch Junior - это визуальная среда для изучения программирования, которая напоминает конструктор Lego: программы собираются из разноцветных блоков, можно оживлять персонажей и делать простые игры. Это вводный курс, на котором дети научатся работать на планшетах, создавать свои первые ИТ- проекты, играя и вовлекаясь в процесс дети узнают о том, что такое компьютерная программа и каковы принципы управления объектами при помощи программирования. Также на данном курсе дети научатся работать на компьютере, изучат работу в MS Word, что обязательно пригодится в школе. Продолжительность курса: 16 уроков, по 90 мин (32 ак. часа). Формат занятий: В классе, 1 урок в неделю Рекомендуемая дальнейшая программа:</p>	<p>① Scratch на компьютере Цели курса: Данный курс является логичным продолжением курса Scratch Junior. Scratch — это визуальная среда программирования, созданная для обучения детей и подростков программированию с помощью ярких программных блоков. Scratch прост и понятен и очень нравится детям. Ребенок научится создавать простые игры и цифровые истории, рисовать в графическом редакторе, познакомиться с алгоритмами, циклами, условиями, отрицательными числами, процентами, градусами. Курс поможет улучшить успеваемость ребенка по школьным предметам. Дополнительно ребята обучатся работать с офисными программами Microsoft Word, PowerPoint, научатся делать собственные презентации и представлять их в классе. Продолжительность курса: 20 уроков, по 90 мин (40 ак. часов). Формат занятий:</p>	<p>① Создание игр и программирование на языке Lua в Roblox Studio Roblox Studio — это платформа для создания игр. В данном курсе ребята переходят на более высокий уровень так как в Roblox Studio игры кодируются уже с использованием объектно-ориентированного языка программирования Lua, использующегося для управления игровой средой. Фокус данного курса направлен на то, чтобы ребята познакомились с программированием с использованием кода и при этом получили возможность интерактивного взаимодействия за счет 3D-миров Roblox. В ходе курса ребята будут работать в Microsoft Word и Excel, создадут презентации в Microsoft PowerPoint, а также познакомятся с графическим интернет-редактором Figma и создадут в нем итоговую презентацию. Продолжительность курса: 24 урока, по 90 мин (48 ак. часов). Формат занятий: В классе, 1 урок в неделю</p>	<p>① Python, курс 2 Данный курс Python рассчитан на детей более старшего возраста. В рамках курса ребята создадут собственные проекты, научатся понимать программный код и сохранять его в системе контроля версий Github. В ходе курса ребята научатся использовать редактор кода Visual Studio Code, работать с языком программирования Python, с его типами данных, операторами, методами. Создадут собственные классы и узнают особенности их применения. В ходе курса ребята будут работать с офисным пакетом Microsoft, с графическим интернет-редактором Figma, будут разрабатывать презентации собственных проектов в Microsoft PowerPoint и Google Slides. Продолжительность курса: 36 уроков, по 90 мин (72 ак. часа). Формат занятий: В классе, 1 урок в неделю</p>

По окончании данной программы ребенок будет готов перейти на курс IT Start

В классе, 1 урок в неделю

② Программирование в EduBlocks

EduBlocks — это инструмент программирования на основе визуальных блоков. Используя визуальный и простой визуальный редактор ребята познакомятся с общепризнанным промышленным языком программирования Python, а также разметкой HTML используемой для создания современных интернет-приложений и сайтов. Дети в более раннем возрасте узнают о том как работают интернет-страницы и как они создаются, сделают свою первую персональную интернет-страницу. По итогу курса дети создадут презентацию в Microsoft PowerPoint, в которой они расскажут о своем проекте. Дополнительно дети начинают работать с английским языком, который используется в синтаксисе Python и HTML.

Продолжительность курса:

8 уроков, по 90 мин (16 ак. часов).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

③ Minecraft

Курс программирования в Minecraft - это увлекательное обучение для детей, где они могут использовать любимую игру для изучения программирования. С помощью блоков программируем робота-черепашку, которая умеет строить, копать и даже сражаться!

② Python, курс 1

Python — это один из самых широко используемых языков программирования на сегодняшний день. В рамках курса ребята создадут собственные проекты, научатся понимать программный код. Для работы будет использоваться платформа Trinket, которая не требует установки. Для обучения подойдет любой ПК и ребенок сможет заниматься дома самостоятельно. В ходе курса ребята изучат и научатся использовать типы данных, операторы, методы языка Python. Научатся работать с текстом, объектами, циклами, условиями, кортежами и словарями. В ходе курса ребята будут работать в Microsoft Word, с графическим интернет-редактором Figma, будут разрабатывать презентации собственных проектов.

Продолжительность курса:

36 уроков, по 90 мин (72 ак. часа).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

③ WEB-дизайн и разработка с использованием HTML5 и CSS3, курс 1

В рамках курса ребята научатся создавать собственные интернет-проекты с использованием разметки HTML5, таблиц стилей CSS3, а также языка программирования JavaScript. Дети получат навыки, необходимые для создания своих собственных макетов сайтов в графическом редакторе Figma. Курс

② WEB-дизайн и разработка с использованием HTML5 и CSS3, курс 1

В рамках курса ребята научатся создавать собственные интернет-проекты с использованием разметки HTML5, таблиц стилей CSS3, а также языка программирования JavaScript. Дети получат навыки, необходимые для создания своих собственных макетов сайтов в графическом редакторе Figma. Курс построен от простого к сложному и подразумевает проектную работу, в ходе которой ребята готовят презентации и доклады о своей работе и использованных технологиях.

Продолжительность курса:

24 урока, по 90 мин (48 ак. часов).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

③ Tilda

Tilda - конструктор сайтов, позволяющий создавать впечатляющие, красивые и легкие в управлении сайты, интернет-магазины, лендинги и спецпроекты без навыков программирования. В рамках курса ребята познакомятся с данным инструментом и создадут свой собственный интернет-сайт на любую понравившуюся тематику.

Продолжительность курса:

8 уроков, по 90 мин (16 ак. часов).

Курс отлично помогает развивать объемное мышление. Также в ходе курса ребята познакомятся с понятиями программирования - линейный алгоритм, циклы, переменные, вложенные циклы. Дополнительно по итогу курса дети создадут презентацию в Microsoft PowerPoint, в которой они расскажут о своем проекте.

Продолжительность курса:

12 уроков, по 90 мин (24 ак. часа).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

④ Создание игр и программирование на языке Lua в Roblox Studio

Roblox Studio — это платформа для создания игр. В данном курсе ребята переходят на более высокий уровень так как в Roblox Studio игры кодируются уже с использованием объектно-ориентированного языка программирования Lua, использующегося для управления игровой средой. Фокус данного курса направлен на то, чтобы ребята познакомились с программированием с использованием кода и при этом получили возможность интерактивного взаимодействия за счет 3D-миров Roblox. В ходе курса ребята будут работать в Microsoft Word и Excel, создадут презентации в Microsoft PowerPoint, а также познакомятся с графическим интернет-редактором Figma и создадут в нем итоговую презентацию.

Продолжительность курса:

24 урока, по 90 мин (48 ак. часов).

построен от простого к сложному и подразумевает проектную работу, в ходе которой ребята готовят презентации и доклады о своей работе и использованных технологиях.

Продолжительность курса:

24 урока, по 90 мин (48 ак. часов).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

④ Tilda

Tilda - конструктор сайтов, позволяющий создавать впечатляющие, красивые и легкие в управлении сайты, интернет-магазины, лендинги и спецпроекты без навыков программирования. В рамках курса ребята познакомятся с данным инструментом и создадут свой собственный интернет-сайт на любую понравившуюся тематику.

Продолжительность курса:

4 урока, по 90 мин (8 ак. часов).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

⑤ Создание видео, курс 1

Программа курса состоит из теоретических и практических занятий. Ребята изучат основные особенности процесса съемки и видеомонтажа, научатся работать в графическом и видео-редакторе. В ходе создания собственного проекта ребята разработают сценарий, сделают видеосъемку и монтаж видеоролика, освоят импорт видео и аудио, а также

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

④ Создание видео, курс 1

Программа курса состоит из теоретических и практических занятий. Ребята изучат основные особенности процесса съемки и видеомонтажа, научатся работать в графическом и видео-редакторе. В ходе создания собственного проекта ребята разработают сценарий, сделают видеосъемку и монтаж видеоролика, освоят импорт видео и аудио, а также опубликуют собственное видео в YouTube.

Продолжительность курса:

8 уроков, по 90 мин (16 ак. часов).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

⑤ Python, курс 1

Python — это один из самых широко используемых языков программирования на сегодняшний день.

В рамках курса ребята создадут собственные проекты, научатся понимать программный код. Для работы будет использоваться платформа Trinket, которая не требует установки. Для обучения подойдет любой ПК и ребенок сможет заниматься дома самостоятельно. В ходе курса ребята изучат и научатся использовать типы данных, операторы, методы языка Python. Научатся работать с текстом, объектами, циклами, условиями, кортежами и словарями. В ходе курса ребята будут работать в Microsoft Word, с графическим интернет-редактором Figma, будут разрабатывать презентации собственных проектов.

Продолжительность курса:

36 уроков, по 90 мин (72 ак. часа).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

⑥ WEB-дизайн и разработка с использованием HTML5 и CSS3, курс 1

В рамках курса ребята научатся создавать собственные интернет-проекты с использованием разметки HTML5, таблиц стилей CSS3, а также языка программирования

опубликуют собственное видео в YouTube.

Продолжительность курса:

8 уроков, по 90 мин (16 ак. часов).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

JavaScript. Дети получают навыки, необходимые для создания своих собственных макетов сайтов в графическом редакторе Figma. Курс построен от простого к сложному и подразумевает проектную работу, в ходе которой ребята готовят презентации и доклады о своей работе и использованных технологиях.

Продолжительность курса:

24 урока, по 90 мин (48 ак. часов).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

⑦ Tilda

Tilda - конструктор сайтов, позволяющий создавать впечатляющие, красивые и легкие в управлении сайты, интернет-магазины, лендинги и спецпроекты без навыков программирования. В рамках курса ребята познакомятся с данным инструментом и создадут свой собственный интернет-сайт на любую понравившуюся тематику.

Продолжительность курса:

4 урока, по 90 мин (8 ак. часов).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю

⑧ Создание видео, курс 1

Программа курса состоит из теоретических и практических занятий. Ребята изучат основные особенности процесса съемки и видеомонтажа, научатся работать в графическом и видео-редакторе.

В ходе создания собственного проекта ребята разработают сценарий, сделают видеосъемку и монтаж видеоролика, освоят импорт видео и аудио, а также опубликуют собственное видео в YouTube.

Продолжительность курса:

8 уроков, по 90 мин (16 ак. часов).

Формат занятий:

В классе, 1 урок в неделю